

Queridos padres:

En VTech® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Ésta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos educativos de VTech® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.

Para más información sobre nuestros productos visite:

www.vtech.es

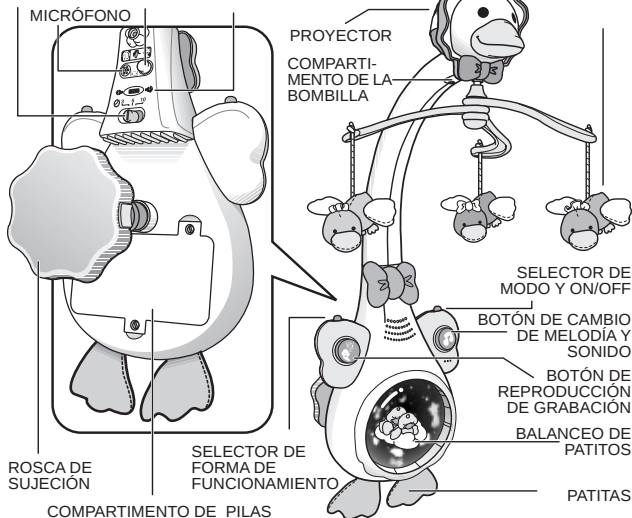
INTRODUCCIÓN

¡Bienvenido al mundo de los juguetes electrónicos de **VTech®**! Recuerde que nuestro compromiso es proporcionarle los mejores juguetes para entretener y educar a su hijo.

Mami Pata® es un juguete especial que reúne melodías clásicas, sonidos de la naturaleza, una bonita melodía cantada... y todo ello combinado con las luces de su proyector y luz frontal y el delicado movimiento de los patitos del juguete. Además, incluye un sensor de sonido y la posibilidad de grabar la voz de los padres para que, si el niño se despierta llorando, el juguete lo detecte y se active iniciando su funcionamiento con la voz grabada.

SELECTOR DE TIEMPO
BOTÓN DE GRABACIÓN
CONTROL DE VOLUMEN

3 SUAVES PATITOS



1. 3 modos de juego: Modo Música y Sonidos de la Naturaleza, Modo Sonidos de la Naturaleza y Modo Voz y Música.
2. 3 opciones de tiempo: 3, 5 y 10 minutos.
3. 4 posiciones diferentes de funcionamiento: Proyector Superior y Carrusel; Carrusel; Luz de Noche y Balanceo de Patitos y finalmente Luz de Noche.
4. Control de Volumen: Ajuste el volumen a la posición que prefiera.
5. Botón de Grabación: Pulse el botón para grabar su voz durante unos segundos. Púlselo de nuevo para detener la grabación.
6. Botón de Reproducción de Grabación. Pulse este botón para escuchar la grabación.

INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un juguete **Mami Pata®** de **VTech®** que incluye:
- Parte superior de **Mami Pata®** (cabeza y cuello).
- Parte inferior del juguete.
- 3 suaves patitos de peluche.
- Rosca para sujeción del juguete a la cuna.
- Un manual de instrucciones.

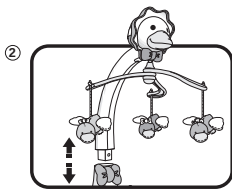
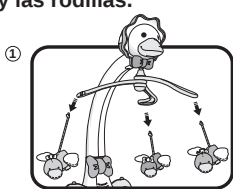
ATENCIÓN: Todos los materiales de este embalaje, tales como alambres, plásticos y etiquetas no son parte del juguete, por lo que deben ser desechados para la seguridad de su hijo.

PRECAUCIÓN:

El montaje debe ser llevado a cabo únicamente por adultos.

Para mayor seguridad, no permita al bebé jugar con las piezas sueltas del juguete.

ADVERTENCIA: Para evitar cualquier problema, retire los muñecos de peluche o separe la parte superior del juguete, tal y como indican las figuras ① y ②, en el caso de que el bebé haya desarrollado fuerza suficiente para empujar el juguete con los pies y las rodillas.



ANTES DE COMENZAR A JUGAR

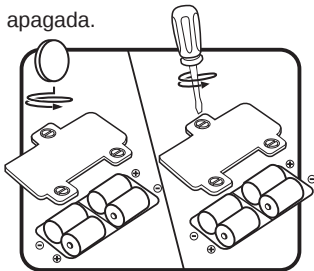
INSTALACIÓN Y CAMBIO DE PILAS

1. Asegúrese de que la unidad esté apagada.

2. Localice el compartimento de las pilas, situado en la parte posterior del juguete, y ábralo utilizando un destornillador o una moneda para quitar los tornillos.

3. Inserte 4 pilas “D” (AM-1/LR20) como muestra el dibujo en el compartimento de las pilas. **Se recomienda el uso de pilas alcalinas nuevas para un óptimo funcionamiento del producto.**

4. Cierre el compartimento y asegure los tornillos para mantenerlo cerrado.



ADVERTENCIA:

- Instalar las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+,-) para evitar cualquier tipo de fuga.
- Reemplazar todas las pilas cada vez que se cambien.
- No mezclar pilas nuevas y viejas.
- No utilizar pilas de diferentes tipos.
- Extraer las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No intente recargar pilas normales.
- No acercar las pilas al fuego.
- Los bornes de una pila no deben ser cortocircuitados.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo la supervisión de un adulto.
- Retirar las pilas usadas del juguete.
- Retirar las pilas recargables del juguete para su carga.
- Recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Cuando retire las pilas del juguete, recuerde que éstas deben ser recicladas para salvaguardar el medio ambiente. Por favor, recurra a los servicios de recogida de pilas destinados para tal fin en su localidad.



NO RECOMENDAMOS EL USO DE PILAS RECARGABLES CON ESTA UNIDAD. SU UTILIZACIÓN PODRÍA ALTERAR EL FUNCIONAMIENTO NORMAL DEL JUGUETE.

NOTA: Si por algún motivo el juguete deja de funcionar, la voz se distorsiona o el sonido se debilita, siga los siguientes pasos:

1. Apague la unidad.
2. Saque las pilas.
3. Espere durante unos minutos antes de sustituir las pilas por otras nuevas.
4. Encienda la unidad. El juguete deberá estar listo para reanudar su actividad.

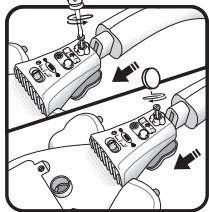
En el caso de que persista el problema o detecte algún defecto en el funcionamiento del juguete, puede consultar con el Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono **91 312 0770** o dirigiéndose por correo electrónico a la dirección **informacion@vtech.com**. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

INSTRUCCIONES PARA EL MONTAJE

IMPORTANTE: ESTE JUGUETE DEBE SER MANIPULADO ÚNICAMENTE POR ADULTOS PARA SU MONTAJE

1. Asegúrese de que la unidad esté apagada (●).

2. Compruebe que el tornillo que une las partes inferior y superior, tras la pajarita de Mami Pata, no esté insertado de forma que impida el encaje de las piezas. Inserte la parte superior de Mami Pata (cabeza y cuello) en la parte inferior del juguete, e introduzca entonces el tornillo en el agujero que se encuentra tras la pajarita y asegúrelo bien con una moneda o con un destornillador.

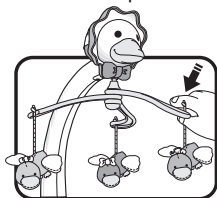
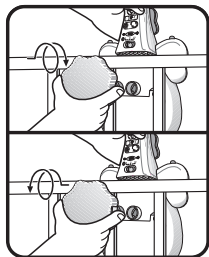
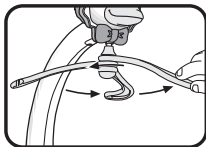


Atención: Compruebe detenidamente que ambas partes estén bien fijadas, y que no exista riesgo alguno de que pueda desprenderse la parte superior de la inferior.

3. Coloque la unidad en la barra superior de la cuna, y gire la rosca posterior, en el sentido de las agujas del reloj, hasta fijar adecuadamente el juguete a la cuna. Asegúrese de que quede bien sujeto, sin posibilidad de desplazamiento o caída.

Nota: Para retirar el juguete de la cuna, presione los dos pequeños pulsadores rectangulares situados en los bordes de la rosca y gire ésta en el sentido contrario a las agujas del reloj. Por favor, sujete firmemente el juguete para evitar que pueda causar daño alguno al bebé mientras lo desmonta.

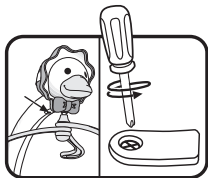
4. Cuando **Mami Pata®** esté instalada en la cuna, separe los ganchos donde debe colocar los pequeños peluches, de forma que queden los tres a la misma distancia, e inserte en ellos los tres patitos.



CÓMO REEMPLAZAR LA BOMBILLA

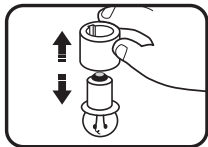
Recuerde: Este juguete debe ser montado únicamente por adultos.

1. Para reemplazar la bombilla, localice la tapa del compartimento de la bombilla en la parte inferior de la cabeza de **Mami Pata®**.

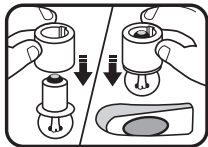


2. Asegúrese de que la unidad esté apagada (●). Utilice un destornillador para abrir la tapa.

3. Retire suavemente la bombilla y el anillo de protección.



4. Coloque el anillo de protección a la nueva bombilla hasta que quede bien asegurado. Inserte con cuidado la nueva bombilla en el casquillo. El suministro de energía correcto de la bombilla es de 2,4 vatios. Por ejemplo, una bombilla con 4,8 voltios y 0,3A puede ser utilizada.



5. Vuelva a colocar la tapa y asegúrela bien utilizando un destornillador.

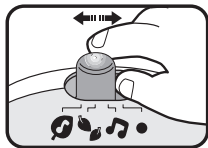
Nota: Para mayor seguridad, reemplace la bombilla en un área alejada del bebé.

CARACTERÍSTICAS DEL PRODUCTO

1. SELECTOR DE MODO Y ON/OFF

Para encender la unidad, desplace este selector a uno de los modos de juego:

Música y Sonidos de la Naturaleza (🎵), **Sonidos de la Naturaleza** (🌿), o **Música y Voz** (🎤). Para apagar la unidad, desplace el selector a la posición **OFF** (●).



2. SELECTOR DE FORMA DE FUNCIONAMIENTO

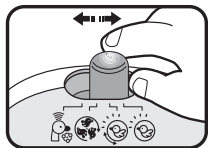
Deslice este selector a una de sus cuatro posiciones:

a) Proyector y Carrusel (📶🎡): una imagen será proyectada con la luz del juguete en el techo y girarán los tres peluches del carrusel.

b) Carrusel (🎡): sólo los tres pequeños peluches girarán, sin la proyección de luz.

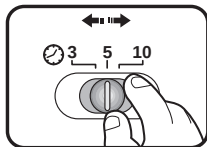
c) Luz de Noche y Movimiento (🌙🌀): la luz frontal del juguete se iluminará y el disco girará haciendo balancear a los pequeños patitos sobre la nube de su interior.

d) Luz de Noche (🌙): en este modo, sólo la luz de noche estará en funcionamiento.



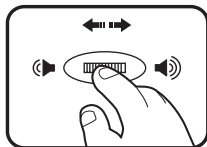
3. PROGRAMADOR DE TIEMPO

Deslice este selector al tiempo (🕒 **3 5 10**) que desee que dure el funcionamiento del juguete antes de la desconexión automática: 3, 5 ó 10 minutos.



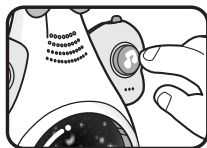
4. CONTROL DE VOLUMEN

Ajuste el volumen mediante este control (🔊 🔊 🔊).



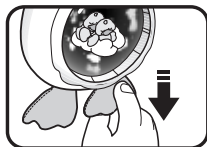
5. BOTÓN DE CAMBIO DE MELODÍA Y SONIDO

Pulse este botón (🎵) para cambiar la melodía o el sonido que esté emitiendo la unidad.



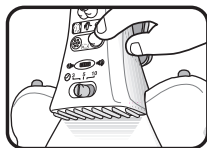
6. PATITAS MÓVILES

Las dos patitas activarán diferentes respuestas cuando el niño las mueva hacia abajo.



7. BOTÓN DE GRABACIÓN

Pulse este botón para grabar la voz durante aproximadamente 6 segundos. Púlselo de nuevo para detener la grabación. Escuchará un breve pitido que le indicará el final de la grabación.



Observaciones:

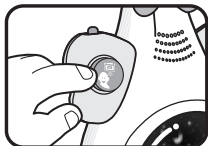
Por favor, para grabar la voz, diríjase al micrófono desde una distancia cercana, ya que de otra forma el sonido sería muy bajo.

Tras el cambio de las pilas, la voz grabada será borrada.

La voz grabada puede escucharse bien cuando pulse el **BOTÓN DE REPRODUCCIÓN DE GRABACIÓN** o cuando el **SENSOR DE SONIDO** detecte el llanto del bebé de forma continua durante unos segundos.

8. BOTÓN DE REPRODUCCIÓN DE LA GRABACIÓN

Puede pulsar este botón para escuchar la voz grabada.



Observaciones:

Cuando el juguete esté en modo de **DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA**, al pulsar este botón no se activará la voz sino el funcionamiento normal del juguete.

- Si al pulsar el **BOTÓN DE GRABACIÓN** no deja grabado ningún mensaje, cuando presione el **BOTÓN DE REPRODUCCIÓN DE GRABACIÓN** no podrá escuchar nada al no haber nada grabado.

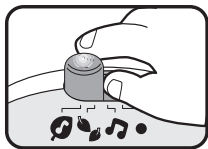
9. DESCONEJIÓN AUTOMÁTICA

Para ahorrar el consumo de pilas, **Mami Pata®** se desconectará automáticamente si ningún botón o respuesta es activado durante el tiempo que usted haya elegido en el **PROGRAMADOR DE TIEMPO** (3, 5 ó 10 minutos). Puede activar de nuevo la unidad pulsando el **SELECTOR DE MODO Y ON/OFF**, el **BOTÓN DE CAMBIO DE MELODÍA y SONIDO**, el **SELECTOR DE FORMA DE FUNCIONAMIENTO**, el **PROGRAMADOR DE TIEMPO** o el **BOTÓN DE REPRODUCCIÓN DE GRABACIÓN**.

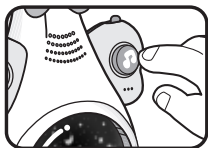
ACTIVIDADES

A. Música y Sonidos de la Naturaleza

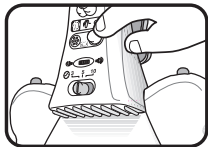
1. Deslice el **SELECTOR DE MODO Y ON/OFF** a este modo (🎵). Oirá la voz de **Mami Pata®** ("¡Es hora de dormir!") seguida de diferentes melodías. El funcionamiento del proyector, de la luz de noche, el movimiento de los patitos o el carrusel, así como el tiempo de juego, dependerá de la forma de funcionamiento y tiempo elegido.



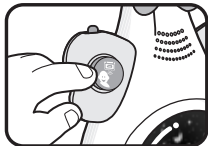
2. Pulse el **BOTÓN DE CAMBIO DE MELODÍA Y SONIDO** para escuchar una melodía diferente.



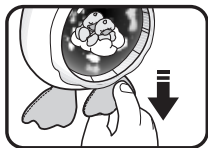
3. Pulse el **BOTÓN DE GRABACIÓN** para dejar grabado su mensaje.



4. Cuando pulse el **BOTÓN DE REPRODUCCIÓN DE GRABACIÓN**, escuchará la voz preprogramada de **Mami Pata®** ("¡Mami quiere decirte algo! ¡Muack!") o la voz que se haya grabado antes. Si pulsa el **BOTÓN DE GRABACIÓN** y no deja ningún mensaje, cuando pulse el **BOTÓN DE REPRODUCCIÓN DE GRABACIÓN** no podrá escuchar nada.

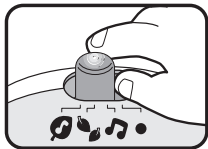


5. Al mover las patitas hacia abajo, oirá otro efecto de sonido sobre la melodía.

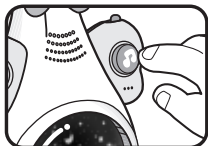


B. Sonidos de la Naturaleza

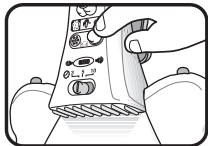
1. Deslice el **SELECTOR DE MODO Y ON/OFF** a . Oirá la voz de **Mami Pata®** (“¡A dormir, mi dulce bebé!”) y diversos efectos de sonido. El funcionamiento del proyector, la luz de noche, el movimiento de los patitos o el carrusel, así como el tiempo, dependerá de la forma de funcionamiento y tiempo elegido.



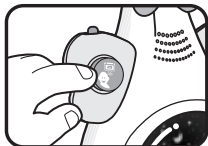
2. Pulse el **BOTÓN DE CAMBIO DE MELODÍA Y SONIDO** para cambiar el efecto de sonido.



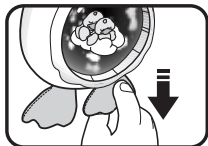
3. Pulse el **BOTÓN DE GRABACIÓN** para dejar grabado su mensaje.



4. Cuando pulse el **BOTÓN DE REPRODUCCIÓN DE GRABACIÓN**, escuchará la voz preprogramada de **Mami Pata®** (“¡Mami quiere decirte algo! ¡Muack!”) o la voz que se haya grabado antes por medio del **BOTÓN DE GRABACIÓN**. Si pulsa el **BOTÓN DE GRABACIÓN** y no deja ningún mensaje, cuando pulse el **BOTÓN DE REPRODUCCIÓN DE GRABACIÓN** no podrá escuchar nada.

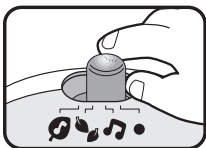


5. Al mover las patitas hacia abajo, oírás tiernas frases sobre los efectos de sonido.

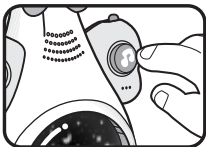


C. Voz y Música

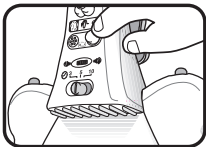
1. Deslice el **SELECTOR DE MODO Y ON/OFF** a . Oirá la voz de **Mami Pata®** ("¡Dulces sueños!") y un besito. Después, escuchará una nana o diversas melodías y efectos sonoros combinados con la voz de **Mami Pata®**. El funcionamiento del proyector, la luz de noche, el movimiento de los patitos o el carrusel, así como el tiempo de juego, dependerá de la forma de funcionamiento y tiempo elegido.



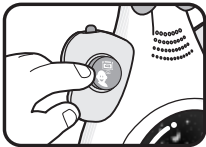
2. Pulse el **BOTÓN DE CAMBIO DE MELODÍA Y SONIDO** para cambiar la respuesta de **Mami Pata®**.



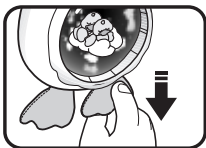
3. Pulse el **BOTÓN DE GRABACIÓN** para dejar grabado su mensaje.



4. Cuando pulse el **BOTÓN DE REPRODUCCIÓN DE GRABACIÓN**, escuchará la voz preprogramada de **Mami Pata®** ("¡Mami quiere decirte algo! ¡Muack!") o la voz que se haya grabado antes por medio del **BOTÓN DE GRABACIÓN**. Si pulsa el **BOTÓN DE GRABACIÓN** y no deja ningún mensaje, cuando pulse el **BOTÓN DE REPRODUCCIÓN DE GRABACIÓN** no podrá escuchar nada.



5. Al mover las patitas hacia abajo, oirá un efecto de sonido sobre la melodía o la voz.



D. Sensor de Sonido y Botón de Grabación

Además de todas las características anteriores, **Mami Pata®** cuenta con la función de grabación de voz y el sensor de sonido.

Una vez que el tiempo de juego se haya agotado, la unidad se desconectará automáticamente. Si en esos momentos la unidad detecta un sonido continuo por parte del bebé durante aproximadamente 7 segundos, el juguete se activará automáticamente. Emitirá la voz grabada o el funcionamiento normal del juguete para calmar al bebé. Puede, por tanto, grabar la voz que quiera que el bebé escuche cuando el juguete detecte su llanto.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpiar con un paño suave ligeramente húmedo.
2. Mantener lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quitar las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No dejar caer la unidad sobre superficies duras, ni exponerla a la humedad o al agua.

NOTA :

Este equipo genera y utiliza energía de radio frecuencia y si no se instala y se utiliza adecuadamente, es decir, siguiendo las instrucciones del fabricante, puede producir interferencias en la recepción de radio y televisión. El producto ha sido sometido a las pruebas pertinentes y cumple con las normas para la clase B de dispositivos electrónicos, de acuerdo con las especificaciones del Sub-apartado J del Apartado 15 FCC, que prevé una razonable protección contra tales interferencias en instalaciones domésticas. No obstante, no existe total garantía de que ninguna interferencia pueda producirse en una instalación en particular.

Si este aparato produce interferencias en la recepción de radio o televisión (lo que puede determinarse fácilmente conectando y desconectando el aparato), aconsejamos al consumidor que trate de corregir la interferencia adoptando una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar la antena receptora.
- Cambiar de posición el producto con respecto al aparato receptor.
- Separar el producto del aparato receptor.

TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los **2 años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería en el producto durante el periodo de garantía, éste puede ser devuelto a **VTech Electronics Europe** o al establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de mandar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO: _____

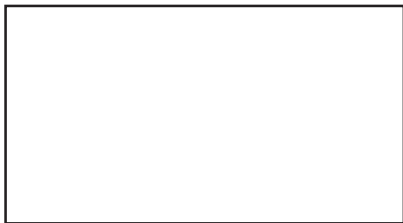
FECHA DE COMPRA: _____

NOMBRE: _____

DIRECCIÓN: _____

TELÉFONO: _____

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder darle satisfacción a la mayor brevedad posible,
le agradeceremos especifique a continuación las anomalías
detectadas en el producto, después de haber verificado el
estado de las pilas o del adaptador.

